

# Grundschulsportfest im Fußball - Jungen - 2024 im Kreis Herford

## Spieltage und -orte

### Vorrunde:

Gruppe I	Montag, 26. Februar 2024	14.00-17.00 Uhr	Kreissporthalle Wirts- heide EGB Bünde
Gruppe II	Dienstag, 27. Februar 2024	14.00-17.00 Uhr	Kreissporthalle Bielefelder Straße Herford
Gruppe III	Mittwoch, 28. Februar 2024	14.00-16.15 Uhr	Kreissporthalle August- Griese-Berufskolleg Löhne
Gruppe IV	Donnerstag, 29. Februar 2024	14.00-16.15 Uhr	Sporthalle Grundschule Lenzinghausen
Endrunde	Montag, 04. März 2024	14.00-17.00 Uhr	Kreissporthalle Bielefelder Straße Herford

**Alle Schulen haben rechtzeitig anzureisen, d. h. spätestens bis 30 Minuten vor Spielbeginn, damit die Rundenspiele pünktlich um 14.00 Uhr starten können.**

**Anmerkung: Die Gruppenersten und die Gruppenzweiten der Vorrundengruppen nehmen an der Endrunde teil!**

### Gruppeneinteilung der Vorrunde:

#### Gruppe I (Bünde)

GS Hunnebrock  
GS Dünne  
GS am Wiehen Rödinghausen  
GS Bünde-Mitte  
GS Bruchmühlen-Ostkilver  
GS Bustedt

## **Gruppe II (Herford)**

GS Stiftberg  
GS Altensenne  
GS Radewig  
GS Elverdissen  
GS Mindener Straße  
GS Herringhausen

## **Gruppe III (Löhne)**

GS Löhne-Ort  
GS Löhne-Bahnhof  
Hans-Schwarze-GS Valdorf  
GS Ostscheid  
GS Obernbeck

## **Gruppe IV (Lenzinghausen)**

GS Spenge Land  
GS Belke-Steinbeck/Besenkamp  
GS Gohfeld  
GS Westerenger  
GS Regenbogen

## **Gruppeneinteilung der Endrunde**

### **Gruppe A**

Erster Gruppe I, Erster Gruppe III, Zweiter Gruppe II, Zweiter Gruppe IV

### **Gruppe B**

Erster Gruppe II, Erster Gruppe IV, Zweiter Gruppe I, Zweiter Gruppe III

## Spielplan Gruppe I

Montag, 26. Februar 2024

Beginn : 14.00 Uhr  
Spielzeit : 1 x 10 Minuten

Kreissporthalle  
Wirtsheide EGB Bünde

GS Bruchmühlen/Ostkilver	-	GS Hunnebrock
GS Bustedt	-	GS Bünde-Mitte
GS Dünne	-	GS am Wiehen
GS Bruchmühlen/Ostkilver	-	GS Bustedt
GS Hunnebrock	-	GS am Wiehen
GS Bünde-Mitte	-	GS Dünne
GS Bruchmühlen/Ostkilver	-	GS am Wiehen
GS Bustedt	-	GS Dünne
GS Hunnebrock	-	GS Bünde-Mitte
GS Bruchmühlen/Ostkilver	-	GS Dünne
GS am Wiehen	-	GS Bünde-Mitte
GS Bustedt	-	GS Hunnebrock
GS Bruchmühlen/Ostkilver	-	GS Bünde-Mitte
GS Dünne	-	GS Hunnebrock
GS Bustedt	-	GS am Wiehen

## Spielplan Gruppe II

Dienstag, 27. Februar 2024

Beginn : 14.00 Uhr  
Spielzeit : 1 x 10 Minuten

Kreissporthalle Bielefelder Str.  
Berufskolleg Herford

GS Stiftberg	-	GS Elverdissen
GS Radewig	-	GS Altensenne
GS Mindener Straße	-	GS Herringhausen
GS Stiftberg	-	GS Radewig
GS Elverdissen	-	GS Herringhausen
GS Altensenne	-	GS Mindener Straße
GS Stiftberg	-	GS Herringhausen
GS Radewig	-	GS Mindener Straße
GS Elverdissen	-	GS Altensenne
GS Stiftberg	-	GS Mindener Straße
GS Herringhausen	-	GS Altensenne
GS Radewig	-	GS Elverdissen
GS Stiftberg	-	GS Altensenne
GS Mindener Straße	-	GS Elverdissen
GS Radewig	-	GS Herringhausen

## Spielplan Gruppe III

Mittwoch, 28. Februar 2024

Beginn : 14.00 Uhr  
Spielzeit : 1 x 10 Minuten

Kreissporthalle August-Griese-  
Berufskolleg Löhne

GS Löhne-Ort	-	GS Löhne-Bahnhof
Hans-Schwarze-GS Valdorf	-	GS Ostscheid
GS Obernbeck	-	GS Löhne-Bahnhof
GS Löhne-Ort	-	Hans-Schwarze-GS Valdorf
GS Obernbeck	-	GS Ostscheid
Hans-Schwarze-GS Valdorf	-	GS Löhne-Bahnhof
GS Löhne-Ort	-	GS Ostscheid
GS Obernbeck	-	Hans-Schwarze-GS Valdorf
GS Ostscheid	-	GS Löhne-Bahnhof
GS Löhne-Ort	-	GS Obernbeck

## Spielplan Gruppe IV

Donnerstag, 29. Februar 2024

Beginn : 14.00 Uhr  
Spielzeit : 1 x 10 Minuten

Sporthalle Grundschule  
Lenzinghausen

GS Spenge Land	-	GS Westerenger
GS Gohfeld	-	GS Regenbogen
GS Belke-Steinbeck/Besenkamp	-	GS Westerenger
GS Spenge Land	-	GS Gohfeld
GS Belke-Steinbeck/Besenkamp	-	GS Regenbogen
GS Gohfeld	-	GS Westerenger
GS Spenge Land	-	GS Regenbogen
GS Belke-Steinbeck/Besenkamp	-	GS Gohfeld
GS Regenbogen	-	GS Westerenger
GS Spenge Land	-	GS Belke-Steinbeck/Besenkamp

## Spielmodus / Hallenspielregeln

1. Die Spielzeit für die Spiele der Vor- und Endrunde beträgt 1 x 10 Minuten.
2. In den Gruppen der Vorrunde spielt jeder gegen jeden in einfacher Runde. Die Gruppenersten und die Gruppenzweiten der Vorrundengruppen erreichen die Endrunde.

Die Endrunde wird in zwei Gruppen ausgetragen. Die beiden Gruppenersten bestreiten dann das Endspiel. Stehen bei den Gruppenspielen (Vor- und Endrunde) Mannschaften punktgleich, so ist das Ergebnis aus dem Gruppenspiel zwischen den betreffenden Spielpartnern (direkter Vergleich) maßgebend. Besteht dann immer noch Gleichheit, so entscheidet das Torverhältnis nach dem Subtraktionsverfahren, d.h., 10:7 ist besser als 6:3. Ist dann trotzdem noch keine Klärung getroffen, so entscheidet das Sechs-meterschießen (je Mannschaft 5 Schützen).

3. Das Endspiel wird bei einem Unentschieden um 1 x 5 Minuten verlängert. Danach folgt ggfls. das Sechsmeterschießen.
4. Jede Mannschaft besteht aus mindestens fünf Spielern, wobei ein Torwart und vier Spieler gleichzeitig auf dem Spielfeld sein können. Es können max. 12 Spieler im Mannschaftsaufgebot für den Spieltag stehen. Ein Auswechseln der Spieler ist fliegend möglich, aber nur von der eigenen Hälfte aus.
5. Es wird - in Anlehnung zum Vereinsfußball - mit einem sprungreduzierten Futsal-Ball gespielt.
6. Es wird - soweit möglich - mit Bande gespielt. Bei einem Seitenaus ist der Ball mit dem Fuß per Flachpass einzuspielen.
7. Bei einem Toraus wird der Ball durch Abwurf des Torwartes wieder in das Spiel gebracht.
8. Berührt ein Feldspieler der abwehrenden Mannschaft den Ball vor Überschreiten der eigenen Torauslinie, so ist auf Eckball zu entscheiden. Das gleiche gilt für die Abwehr des Torwarts.
9. Hohes Spielen des Balles unter die Hallendecke zieht einen indirekten Freistoß nach sich. Dieser wird von der Seitenlinie auf Höhe des Vergehens ausgeführt.
10. Freistöße sind nur indirekt auszuführen. Genau wie beim Eckball müssen sich die Spieler der gegnerischen Mannschaft bei der Ausführung mindestens 5 m vom Ball entfernt aufhalten. Das trifft im Grundsatz auch beim Einspielen des Balles mit dem Fuß zu.
11. Schwere Vergehen im Torraum sind mit 6 m zu bestrafen.
12. Ein Tor kann aus jeder Entfernung erzielt werden.
13. Die Abseitsregel ist aufgehoben.